

ドワンゴ一次面接

2011.07.18 Monday03:04

ドワンゴ一次面接メモ

Q.自己紹介してください

A.慶應義塾大学の小海研太です。

趣味は、刺繍とか音楽鑑賞、麻雀など。

ゲームも好きです。ストーリーものとか。

Q.プログラミング知識が初級程度だそうですが大丈夫ですか？

A.負けん気があるので大丈夫です。

大学生の頃に音響で全く知識が無かったにも関わらず

本を読んだりネットで調べたりなどで勉強した結果

経験者よりも評価され、結果を残す事ができました。

負けん気で誰よりもできるようになります。

信頼していただいて結構です。

Q.ゲームが好きと言ってたけれど作ってみようとは思わなかったの？

A.音楽や刺繍などにベクトルを向けていました。

Q.HP の検索エンジン最適化を行ったと書いてあるけど、具体的に何をしたの？

A.まずは、Twitter や mixi などにアカウントを作りリンクを貼ることで

トップページへのアクセスルートを作りました。

あと、トップページには必要以上の情報は記載しないように心がけました。

また、麻雀荘を検索する人は最寄り駅と麻雀などで検索することが多いので

そういった情報はフォントを大きくするなどではなく

<h1>などを使って表示しました。

Q.志望動機は？

A. 3つあります。

1つめは、独自のサービスを行っていること。

2つめは、社会に大きく貢献していること。

3つめは、ものづくりができること。

1つめ、2つめに関しては、自分の就職活動の軸。

自分だからこそそのサービスで社会に貢献できれば

自分の存在理由になるから。

3つめに関しては、単純にもものづくりが好きだからです。

プログラムも授業などで一生懸命作ったものを
機動させたときは非常に感動しました。

Q.なぜ弊社が社会に貢献していると感じたのですか？

A.20代の約6割の人がユーザーであるということは驚愕すべき数字であると思います。

また、杉本さんがおっしゃっていた「コミュニケーションを作る会社」という言葉を聞いて

将来的にも常に社会に貢献していく企業であると確信しました。

私は、ゲーム業界なども受けているのですが

その理由として人と人のコミュニケーションを作りたいという気持ちがあります。

なぜなら、人と人の繋がりはその人の人生を豊かにするものだからです。

そういった意味では着メロもゲームも同じで話の話題になることで

人同士のコミュニケーションを作るという側面があります。

こういった考え方をする人がいらっしゃる企業であれば

今だけではなく、将来も社会に貢献していける企業であると考えています。

Q.ニコニコ動画を見たことはありますか？

A.日常的ではないですが、作業用BGMや、プレイ動画などを見た経験があります。

Q.インターネットのどのようなサービスを利用しているのですか？

A.ついた一やリクナビにアクセスすることが多いです。

あとは検索が好きなので、テレビなどで分からない単語が出て来たら

すぐに検索してしまいます。

Q.何か衝撃を受けたサービスはありますか？

A.Giftee.というサービスでネット世界とリアルの世界が結ばれたのは興味深いと思いました。メールを含めそういったサービスは、多重人格性があると思います。(例えば感情表現しない人でも絵文字などを使うなど)

なので、ネット世界とリアルの世界を結びつけるようなサービスには非常に興味がそそがれます。

Q.弊社で開発したいサービスはありますか？

A. コミュニケーションを重視したオンラインゲームです。現在、化学の進歩によって戦争の形が変わって来ています。条約などによって国同士が仲良くなるのではなくインターネットによって国民同士の友好が深まれば世界が平和になれると信じています。

具体的には、言葉を必要としないようなパズルゲームや、アクションゲームなどの対戦を国境を超えて行えるようなゲームやオンライン RPG で言葉を使わないチャット機能を持たせるという事です。

言葉を使わないチャット機能とは、例えば、ジェスチャーや顔文字の吹き出しなどで会話したり、何か嫌なことがあったときはスクリーンショットなどで簡単に記録できそれを共有するなどコミュニケーションを取ることができます。

そのように、国境や言葉の壁を超えて一緒に遊べるオンラインゲームを開発したいと考えています。

Q. 何か質問はありますか？

A. 「一般化とスルー力は矛盾しないのですか？」

「ネガティブコメントを排除して一般化に徹底したりもちろんネガティブコメントにも良さがあると思うので一般の人のスルー力を上げるサービスを展開したりなどを行っているのですか？」
面接官：好きなコメントだけ表示する機能などを考えています。

「今期の利益が予想利益を初めて下回っているのはなぜですか？」

面接官：詳しくは人事の人に聞いてほしいのですが、ニコニコ動画の会員は増えました。

面接後の人事の方：スマートフォンの影響で着メロサービスが厳しい状態。あとは、先行投資なども行った結果です。

氷河期の就職活動からこんにちは

お久しぶりです。

何度も心が折れそうになりながらも就職活動頑張ってます。

ようやく1社から内定が出ました。

これでプー太郎は逃れそうです。

その1社とはニコニコ動画で有名な「ドワンゴ」でございます。

せっかくなので後輩のために内定までの流れを書き記したいと思います。

ES 締め切り当日：エントリーシートを書き上げ、**WEB** テストを受験。

→3日後に**ES** 通過&1次面接のお知らせ

1次面接は若手技術者2人対学生2人

- ・自己紹介
- ・日々こだわりを持っていること
- ・やり遂げたこと
- ・15個くらいトピック(ニコニコ動画、報酬、負荷など)が書かれている紙を配られ◎○×をつけ、それに対することを喋る

面談時間は20分くらい。その後、1年目の社員の方が社内案内をしてくれる

→結果は3日後、Eメールで

2次面接はマネージャー級技術者2人対自分1人

- ・話した内容はだいたい1次面接と同じ
- ・研究の話が少し深くなり、なぜIT業界なのか、ドワンゴ以外の第1希望などを聞かれた
- ・ホワイトボードにソースコードを書く。言語は自由。

面談時間は30~40分くらいだった

→翌日Eメールで最終面接の案内

最終面接は技術開発部長対自分1人

- ・内容はこれまでとそれほど変わらないが、少し厳しめの質問が多かった
- ・これまでの面接で良かったところ、懸念材料なども教えてくれた

面談時間は50分弱

→翌日電話で内定のお知らせ

こんな感じで結果が返ってくるのが非常に早かったところは凄く良かったです。

一応、就職活動は続きます・・・

部下にしたい学生は？

- 笑顔、明るく元気な声
- コミュニケーション能力
- 人柄（協調性、責任感、積極性）
- 熱意、適性、体力

3 大質問：

1. 自己PR(エピソード、固有名詞、数字)
2. 学生時代の経験
3. 志望動機

挨拶の3ステップ

1. 笑顔で面接官の目を見る
2. 大きな声で言葉をかける
3. 丁寧にお辞儀する

最初の30秒が勝ち！！

着席を進められるまで座らない

いすの2/3くらい座る

「はい」と答える癖をつける

聞き上手の動作

1. 目を見る
2. うなづく(mendengarkan dengan baik)
3. あいづち(返事)

個人面接の特徴：

1. 会社のことをどれだけ知っているのか
2. どれくらい会社に貢献できるか
3. 失敗経験から何を学んだのか

ポジティブな答え

ノックは大きく3回

群馬大学大学院 工学研究科 情報工学専攻

ゾルファーミと申します。よろしくお願いいたします

自分の売りは何ですか？（自己PR）

私はチームワークで仕事をするのが好きで、協調性に自身があります。このような仕事として忘れられないのは、大学4年生のときに出場した、日本全国自律移動ロボットの実証実験大会「つくばチャレンジ 2010」です。群馬大学チームの一員として参加したのですが、大会2ヶ月前に各

メンバーの緊張が最高に高まり、ほぼ毎日、夜遅くまで研究室で実験と作業が続きました。このとき大切だったことは、各メンバーの状況を把握、理解して、お互いに助け合うことでした。そのために、毎週のミーティングで、実験や作業における問題を、全員が自分のこととして考え、解決するためのアイデアや意見を積極的に交換しました。仕事においても、困難な課題に直面した際には自分のこの協調性という長所が最大限に活かせると考えています。

よろしく願いいたします。

志望動機？ 会社に入りたい具体的な理由

WEB 技術に関連する分野、特に実際のサービスによって社会を支える技術に非常に興味があります。これは大学の三年生のとき、小さなショッピング仲介サービスを始めた体験です。きっかけは、母国の友人に日本購入を製玩具の依頼されたことです。思う通りの商品を購入して送ると、友人は私に断りなく500円相当の金額を手数料として私の口座に振り込んでしまいました。このことに、一つのビジネスモデルを暗示されたように強い印象を受けました。それで、WEB 上でのサービスを立ち上げ、展開してきました。気軽に自分の力でお金を作る感覚で始めましたが、実際の経験は会社を運営しているかと思うほど充実したものでした。

この経験を更に発展させ、業界内で幅広いインターネットサービス開発の評価が高い御社なら、WEBエンジニアとしての活躍が活かせるのではないかと思います、志望しました。

学生時代に一番力を入れたことは？

あなたの夢を教えてください？

最近のニュース

会社を選ぶ基準

当社の商品、優位な点、だめな点

当社に入ってやってみたいことは？

当社の強みは？

一番苦労した体験？

当社のページを見た完走

アルバイトはなに？

アルバイトでの失敗話？

周りの人からどのように思われていますか

長所は？

特技は何？

人間関係で大切にしているは何？

社会人と学生の違いは？

どのように会社研究していたの？

失敗した経験を教えて？

一番感動したことは？

今一番注目している人物は誰？

趣味は何？

10年後のあなた？

配属されなかったらどうする？

働く目的は？

残業がある場合、できる？

営業の仕事はどう思う？

環境問題についてどう思う？

質問は何がありますか？